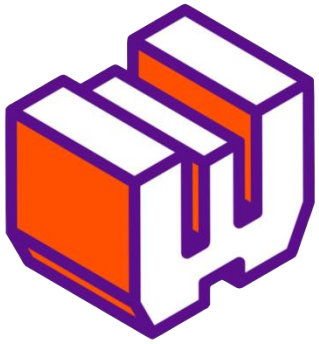
WallET

Manual de joc



Virtu-A-Life

Cea mai recentă și entuziasmantă aventură dintre jocurile de masă educaționale despre educația financiară.

CUM AI ACȚIONA ÎN ALTĂ VIAȚĂ VIRTUALĂ?

Co-funded by the European Union

-2023-

WallET Manual Joc

Virtu-A-Life

Acest manual este o prezentare cuprinzătoare a regulilor acestui joc educațional de masă. Pentru citiri suplimentare, ne referim la proiectul WallET www.wall-et.eu . Jocul de masă este complementar „WallET Escape Storygame" și exercițiile educaționale descrise în „Manualul De Educație Financiară Nonformală WallET". Acesta a fost dezvoltat de consorțiul internațional și perfecționat în continuare pe parcursul mai multor runde de testare cu tineri, educatori și alte părți interesate. Din motive de creștere a incluziunii, folosim fontul cu litere „Comic Sans", care permite citirea mai ușoară pentru persoanele cu un anumit grad de dislexie.

În calitate de facilitator puteți folosi Virtu-A-Life pentru a explora și/sau a aprofunda:

- Practica managementului financiar.
- Competențe matematice.
- Înțelegerea și învățarea diferitelor aspecte din lumea financiară, de la investiții la economii, de la credit și debit și multe altele.
- Planificare strategică și asumare de riscuri calculate.

SUMAR

Fiecare jucător trăiește viața unei persoane fictive cu o misiune specifică stilului de viață de vis. Jocul durează 5 runde, fiecare reprezentând 10 ani din viața lor. Jucătorul are succes dacă, la sfârșitul rundei 5, misiunea stilului de viață este îndeplinită și, dacă este posibil, depășită. Acest joc educativ poate fi jucat de mai multe ori, odată ce scenariile și situațiile se schimbă pentru fiecare jucător.

Jucători individuali

- de la 4 până la 7 jucători și 1 manager de bancă
- Aproximativ 1h de joc, urmat de un debriefing

Echipe de 2-3 jucători

- În mod ideal, 5 echipe și 1 manager de bancă
- Aproximativ 2h de joc, urmat de un debriefing

CONȚINUTUL JOCULUI DE MASĂ

- Manualul jocului de bord
- 18 Carduri cu personaje
- 7 Carduri de jucător
- 20 Carduri pentru misiunea stilului de viață (13 'obișnuite' și 7 'avansate')
- 100 Carduri de realitate
- 44 Carduri "Roata Vieții" (25 'obișnuite' and 19 'avansate')
- 10 Chipuri comunitare
- 2 documente auxiliare pentru managerul băncii
- Bani de joc (15 x 5, 40 x 10, 40 x 20 și 15 x 50)
- 1 ceas mecanic
- 1 zar

Este util să aveți la dispoziție hârtie și pixuri pentru a lua notițe suplimentare sau pentru calcule. Dacă este cazul, folosiți un calculator sau un smartphone.

EXPLORAȚI DIFERITELE CĂRȚI



CARDURI CU PERSONAJE: există 18 carduri cu personaje diferite. Fiecare card oferă mici informații despre trecutul persoanei și despre capitalul de pornire.

CARDURI DE MISIUNE PENTRU STILUL DE VIAȚĂ: 13 carduri care prezintă diferite stiluri de viață. Fiecare dintre ele cu provocări diferite, bazate pe situații din viața reală în cadrul a 5 dimensiuni diferite. Mai jos găsiți o prezentare generală.



Muncă & Educație

Locuință, Transport & Hrană

Familie

Asigurare

Haine, Tehnologie & Timp liber

În fiecare dintre aceste dimensiuni: cel mai mic nivel este 1, mergând până la nivelul maxim 5. Exemplu: nivelul 1 la "Locuință, transport și hrană" ar putea însemna: locuiesc încă în casa părinților, folosesc transportul public și bicicleta, mănânc mâncare modestă făcută în casă. Nivelul 5 înseamnă a avea toată libertatea și opțiunile posibile în acest domeniu.

Jucătorul însuși face parte din această prezentare generală a misiunii în categoria "Familie" (=1 persoană adultă).



CARD DE JUCĂTOR:
Această carte reprezintă jucătorul însuși. Venitul de bază marcat este garantat pentru fiecare rundă.





CARD DE REALITATE: 100 de carduri care acoperă cele 5 dimensiuni ale Misiunii stilului de viață. Unele carduri sunt unice, altele se repetă. Jucătorii pot acumula cărți diferite în aceeași dimensiune (de exemplu, 1 card cu 2 simboluri de asigurare combinat cu un alt card cu 1 simbol de asigurare = totalul reprezintă nivelul 3 de asigurare.). Prețul fiecărui card este indicat în partea de sus, în moneda aurie.



CARDURI "RULETA VIEȚII": în total 25 de carduri. 5 carduri în fiecare dintre următoarele dimensiuni: Oportunități de investiții / Costuri de întreținere / Decizii guvernamentale / Evenimente mondiale / Oportunități bancare.



CARDURI ADIȚIONALE pentru un nivel de dificultate mai ridicat. Aceste cărți sunt marcate cu un simbol diferit.
Misiunea stilului de viață: 7 carduri.
Ruleta Vieții: 19 carduri în cele 5 categorii: Oportunități de investiții / Costuri de întreținere / Întâmplări neașteptate / Întâmplări personale / Oportunități bancare.

FLUXUL JOCULUI

1. Definiți cine va fi managerul băncii. Acest jucător va gestiona banii, va ține evidența celor 5 runde și ordinea jocului în fiecare rundă. În plus, managerul băncii va ține evidența posibilelor investiții, împrumuturi, credite sau economii făcute. În plus, există o oportunitate permanentă pentru jucători de a împrumuta bani de la bancă la o rată a dobânzii de 20% în fiecare rundă.

2. Fiecare jucător ia la întâmplare un card de personaj. Cereți-le tuturor să se prezinte pe baza informațiilor de pe carte. Fiecare își primește capitalul de început din bancă și 1 carte de jucător (=care îl reprezintă pe el însuși ca personaj în joc).

3. Fiecare jucător ia acum la întâmplare un card Misiune stil de viață. Aceasta este misiunea individuală a fiecăruia. Obiectivul este de a atinge nivelurile indicate pe cele 5 dimensiuni diferite până la sfârșitul rundei 5. Terminarea cu niveluri mai ridicate este un rezultat eroic. ATENȚIE: jucătorii pot începe să investească la un nivel mai ridicat decât cel menționat pe cardul Misiune stil de viață, **NUMAI ATUNCI CÂND** sunt atinse **TOATE** nivelurile pe toate cele 5 dimensiuni. Este important să subliniem acest lucru.

4. Explicați ordinea în care se desfășoară diferitele acțiuni în fiecare dintre cele 5 runde.

   A) CUMPĂRARE

   - Așezați 20 de carduri de realitate la vedere pe masă.
   - Jucătorii au la dispoziție 1 minut pentru a analiza cărțile de pe masă (folosiți cronometrul). Toți jucătorii își așează mâinile pe marginea mesei.
   - După 1 minut, sunetul clopoțelului ceasului indică faptul că jucătorii pot "lua" cărțile pe care doresc să le cumpere.
   - Jucătorii calculează costurile cardurilor pe care le-au cumpărat, iar plățile se fac la bancă.
   - Dacă nimeni nu mai dorește să cumpere carduri de realitate, acestea sunt aruncate. Există 100 de carduri de realitate = 20 / rundă.

B) RULETA VIEȚII

- Se citește câte un card din fiecare dintre cele 5 categorii și se tratează. Ordinea celor 5 categorii este aleatorie, cu excepția cazului în care managerul băncii face o alegere conștientă a ordinii.

C) AFACERI BANCARE

- Banca se ocupă de eventualele acțiuni curente (de exemplu, investiții, cont de economii etc.).

D) VENITURI ȘI COSTURI DE ÎNTREȚINERE

- Toți jucătorii calculează cât câștigă în prezent și deduc costul de trai. Toate aceste sume sunt marcate pe carduri cu un "+" (=venit) sau cu un "-" (=cost). Totalul final le este plătit de bancă sau invers.

5. La sfârșitul rundei a 5-a, toți jucătorii fac o prezentare generală a situației lor.

6. Începeți debriefing-ul (a se vedea întrebările de mai departe).

SUGESTII & MAI MULT

Pentru a ține mai ușor evidența cardurilor de realitate pe care jucătorii le iau și pe care trebuie să le plătească: dați fiecărui jucător o foaie A4 albă obișnuită. Aceasta le poate servi atât ca tablă de joc, cât și pentru a lua notițe, dacă este nevoie. Cardurile de realitate pot fi așezate deasupra foii A4 doar după ce au fost plătite. Acest lucru vă oferă -în calitate de manager de bancă- o privire de ansamblu mult mai ușoară.

Nu uitați că fiecare jucător face și el parte din joc și este luat în considerare ca un membru adult al familiei (vizualizat cu ajutorul cardului de Jucător).

În cazul în care un jucător nu are bani pentru a plăti costurile de întreținere sau alte cheltuieli, există câteva opțiuni pentru acesta:

- **Vânzarea cardurilor de realitate** (cu excepția celor de familie): banca va cumpăra aceste carduri la 50% din prețul de achiziție.

- **Luarea unui împrumut de la bancă.** Acest lucru se poate face în orice moment la o rată a dobânzii de 20%/rundă pentru sumele multiple de 25. Conveniți cu jucătorul pentru câte runde. Nu uitați că o bancă nu este o "instituție socială". Activitatea lor principală este "să facă bani". Prin urmare, în povestea jocului, perioada negociată pentru împrumutul de bani scade pe măsură ce jucătorii "îmbătrânesc".

- **Conveniți cu jucătorii** despre o tranzacție monetară între ei, cu reguli stabilite între ei. Dacă acest lucru este relevant pentru progresul jocului și pentru învățare, puteți - acționând ca guvern - să impuneți taxe pe astfel de tranzacții între jucători.

Jucătorii pot divorța de partenerul lor, cu prețul a jumătate din bunurile și capitalul lor din acel moment. Mai multe despre astfel de situații găsiți explicate în secțiunea Întrebări frecvente.





DEBRIEFING

Atunci când folosiți acest joc de societate educațional într-un context pedagogic, vă sfătuim cu tărie să vă faceți timp pentru un debriefing al acestei activități. Vă sugerăm următoarele întrebări în ordinea de mai jos. Alegeți numărul de întrebări în funcție de timpul disponibil, de interesul grupului și de scopul concret pentru dumneavoastră, ca educator, de a utiliza acest exercițiu prin joc.

- Cum v-ați simțit în legătură cu această activitate?
- Privind rezultatele finale, ce viitor lăsați în urmă pentru membrii familiei dumneavoastră (de exemplu, copiii)?
- A fost mai degrabă ușor sau mai degrabă dificil să vă imaginați personajul și Misiunea Stilului de viață? Din ce motive?
- A avut cineva o strategie planificată? Cine și ce a făcut?
- Credeți că norocul a jucat un factor important în acest joc? Este la fel ca în "viața reală"?
- Cum ați perceput cărțile de la Ruleta Vieții? Au fost realiste? Cât de benefice sau nefavorabile au fost acestea?
- Cum a influențat situația dumneavoastră familială, partenerul și/sau copiii, succesul sau eșecul în misiune?
- A "trișat" cineva? Ce legătură are acest lucru cu viața reală?
- Dacă ai juca din nou acest joc, cu același sau cu un alt Personaj și Misiune a stilului de viață: ce ai face la fel și ce ai schimba în strategia ta?
- Cât de realist credeți că este acest joc în comparație cu lumea reală? Poți face vreo paralelă?
- Uitându-vă la diferitele misiuni ale stilului de viață: vă puteți imagina persoane din jurul dumneavoastră cu un astfel de profil?
- Care sunt elementele din acest joc pe care le considerați importante pentru dumneavoastră, atunci când vine vorba de finanțe?
- Cum ar putea arăta misiunea stilului de viață a dumneavoastră în viața reală? Ce strategie financiară ar putea să se potrivească bine unei astfel de misiuni a stilului de viață?

VARIAȚIE

Jucătorii își prezintă doar Personajul. Toate celelalte carduri rămân ascunse până la sfârșitul jocului, cu excepția cazului în care jucătorul alege să le arate.Acest lucru reflectă, de asemenea, o parte din viața reală, în care nu este întotdeauna foarte clar cum oamenii din jurul tău se ocupă de finanțe, investiții, proprietăți etc.
Important: managerul băncii are în permanență dreptul de a verifica cardurile..

ÎNTREBĂRI FRECVENTE

Ne-am confruntat cu întrebările de mai jos cu privire la testarea și pilotarea multiplă a acestei activități. Cu excepția cazului în care decideți să procedați altfel, vă sfătuim următoarea abordare.

- Pot avea mai mult de 1 partener?

  Nu. În realitatea noastră, practicăm "monogamia". În cazul în care aveți un al doilea partener în joc, atunci primiți și o a doua carte Misiune de viață, odată ce începeți să trăiți vieți paralele.

- Pot divorța de partenerul meu?

  Da. În orice moment poți să te descotorosești de partenerul tău. Fiți conștient că partenerul dvs. va lua cu el 50% din cardurile de realitate și banii dumneavoastră. Dați banii băncii.
  În cazul în care partenerul tău ajunge la un alt jucător, acel jucător primește și el cardurile de realitate și banii care vin odată cu divorțul inițial.

- Pot să îmi vând copilul (copiii)?

  Nu, nu se poate. (=un material bun pentru debriefing)

- Pot să-mi dau copilul (copiii) altui jucător?

  Da, puteți. Aceasta este considerată adopție.

- Ce se întâmplă dacă sunt în faliment?

  Dacă nu mai ai nici bani, nici carduri de realitate pe care să le vinzi (cu excepția Familiei), singura soluție este să ceri un împrumut la bancă sau contribuții de solidaritate de la alți jucători. În cazul în care nu se întâmplă nimic din toate acestea, atunci viața ta în joc se termină aici.

- Pot să vând proprietăți altor jucători?

  Da. Conveniți asupra prețului unei astfel de tranzacții între jucătorii implicați. Nu uitați că vindeți cartea în sine, care nu poate fi împărțită în cazul în care există, de exemplu, 3 simboluri de asigurare.
  Nu uitați că, dacă acest lucru se întâmplă frecvent, banca (acționând în acel moment ca un guvern) ar putea interveni și adăuga o taxă suplimentară pe aceste tranzacții între jucători.

- Pot avea mai mult de 5 niveluri într-o dimensiune?

  Nu. Acesta este considerat maximul.
  Dacă aveți un card cu 3 asigurări și doriți să cumpărați un card cu 4 asigurări. În acest caz, va trebui să vindeți primul card băncii pentru a putea cumpăra al doilea card.

- Ce se întâmplă dacă nu sunt de acord cu o carte de la Ruleta Vieții (de exemplu, o decizie guvernamentală)?

  Puteți să nu fiți de acord și poate că ar trebui să o faceți uneori. Cu toate acestea, tot trebuie să respectați ceea ce este scris pe carte, odată ce aceasta reflectă realitatea în care trăiește personajul dumneavoastră.

- Pot schimba cardul Misiunii stilului de viață?

  Nu. Provocarea acestui exercițiu este exact aceasta: să vă puneți în pielea unei persoane virtuale care are acest vis specific stilului de viață.

CARDURILE AVANSATE

Această activitate poate fi jucată de mai multe ori și cu aceiași jucători. Combinațiile multiple de personaje și de cărți de Misiune de stil de viață sunt numeroase, iar caracterul aleatoriu al cardurilor de realitate și al cardurilor "Ruleta Vieții" creează de fiecare dată scenarii diferite.
În mod clar, se așteaptă ca strategia și succesul jocului să se schimbe în bine. Acesta ar fi un indicator clar al îmbunătățirii cunoștințelor financiare prin intermediul acestei experiențe de joc.



Pentru cei care doresc să fie provocați, cardurile avansate vă oferă o experiență avansată în lumea financiară. Aceste cărți sunt marcate cu un simbol diferit.

- 7 carduri de Misiuni ale stilului de viață mai provocatoare.
- 19 cărți diferite Ruleta vieții: inclusiv începerea unei afaceri, investirea în proprietăți pentru a le închiria altor jucători, angajarea altor jucători, criptomonedă, obligațiuni guvernamentale și multe altele.

INCLUZIUNE ȘI DIVERSITATE

Alegerea culorilor, tipul de litere, traducerile în diferite limbi și utilizarea intensificată a simbolurilor sunt câteva exemple ale eforturilor noastre de a face această activitate cât mai accesibilă pentru toți.

În funcție de limbă, am eliminat la maximum toate elementele de joc de orice referință sexuală. Vă invităm, de asemenea, să fiți atenți la acest aspect atunci când desfășurați această activitate sau organizați debriefingul.
Câteva exemple:

- Multe nume ale Personajelor sunt posibile pentru ambele sexe..
- Se folosește cuvântul "partener", în loc de soție sau soț..

În plus, unii copii din joc sunt identificați ca fiind "copii cu abilități diferite" și reprezintă o cheltuială financiară crescută în ceea ce privește îngrijirea.

PARTENERIATUL INTERNAȚIONAL

ASOCIAȚIA EDUCAȚIE PENTRU VIAȚA REALĂ (AEVR)

România

AEVR este un ONG dinamic si care acționează la nivel national în România, care se axată pe educația financiară și antreprenorială pentru persoanele care doresc să dezvolte o relație mai sănătoasă cu banii și să trăiască vieți prospere și semnificative. Viziunea noastră strategică se concentrează pe crearea de noi direcții inovatoare în domeniul educației financiare și al investițiilor. Scopul nostru este dublu: nu doar să generăm beneficii financiare, ci și să dezvoltăm beneficii pentru timpul și capitalul uman investit. Prin promovarea gândirii durabile, încurajăm indivizii să își imagineze viitorul financiar cu o perspectivă pe termen lung.

www.aevr.ro

ASOCIACIÓN PROMESAS

Spania

Promesas este o organizație cu experiență în domeniul educației non-formale și al cercetașilor din toată Spania. Ridicând nivelul de educație și metodologiile folosite pentru educație prin diverse activități și proiecte. Prin aceasta, ei urmăresc să îmbunătățească autodezvoltarea participanților, pentru a crea o societate mai durabilă, alternativă și mai bună. O fac în principal prin învățarea bazată pe jocuri și prin promovarea mediilor de învățare creativă.
https://www.asociacionpromesas.com

PRODUÇÕES FIXE UNIPESSOAL LDA

Portugalia

Produções Fixe este o mică întreprindere dinamică cu responsabilitate socială, creată în septembrie 2010. Situată în Vila da Marmeleira, în Portugalia, întreprinderea implică comunitățile locale și educatorii prin proiecte educaționale și de formare. Această întreprindere are o expertiză de lungă durată în dezvoltarea, proiectarea și producția de instrumente educaționale non-formale.
https://www.facebook.com/ProducoesFixe

Co-funded by the European Union

Acest joc de societate a fost realizat cu sprijinul financiar al Programului Erasmus+ al Uniunii Europene. Opiniile exprimate prin intermediul acestui joc de societate sunt exclusiv ale autorilor și nu reflectă în mod necesar opiniile finanțatorilor proiectului. Sprijinul acordat de Comisia Europeană pentru realizarea acestui joc de societate nu constituie o aprobare a conținutului, care reflectă doar opiniile autorilor, iar Comisia nu poate fi considerată responsabilă pentru orice utilizare care ar putea fi făcută de informațiile conținute în acesta.

Notițe

VIRTU-A-LIFE

EXPLORAȚI MAI MULTE INSTRUMENTE EDUCAȚIONALE și LEGATE DE EDUCAȚIA FINANCIARĂ

DESCĂRCAȚI GRATUIT ÎN ENGLEZĂ, PORTUGHEZĂ, ROMÂNĂ ȘI SPANIOLĂ

www.wall-et.eu